



## ALTRI CONTROLLI DI VOLO

### SISTEMA DI CONTROLLO ARMA THRUSTMASTER

<b>Unità maggiore</b>	Controllo manetta	<b>Interr.4</b>	Seleziona arma	<b>Interr. 7a</b>	Radar AA / AG
<b>Interr. 1</b>	Bengala	<b>Interr. 5</b>	Ipersostentatori	<b>Interr. 7b</b>	(nessuna
<b>Interr. 2</b>	Chaff	<b>Interr. 6</b>	Freni		funzione)
<b>Interr. 3</b>	Seleziona bersaglio			<b>Interr. 7c</b>	Duello

### SISTEMA DI CONTROLLO DI VOLO THRUSTMASTER

<b>Joystick principale</b>	Controllo di volo
<b>Joystick superiore</b>	Panoramica abitacolo (se abilitata in videata opzioni)
<b>Grilletto</b>	Spara arma selezionata
<b>Bottone superiore</b>	Seleziona arma (se non WCS) o torna a vista abitacolo
<b>Bottone medio</b>	Mappa Navigazione
<b>Bottone inferiore</b>	Pilota automatico

### CONTROLLO JOYSTICK

	<b>Joystick</b>	Controllo di volo
<b>Bottone 1</b>	Spara arma selezionata	
<b>Bottone 2</b>	Panoramica abitacolo (muovi joystick con bottone premuto)	

### CONTROLLO MOUSE

<b>Mouse</b>	Panoramica abitacolo (se abilitata joystick) o Controllo di volo (se joystick non attivo)
<b>Pulsante sinistro</b>	para arma selezionata
<b>Pulsante destro</b>	Panoramica abitacolo

## INTERFACCIA DI GIOCO

(ALT) (J)	Ritara joystick	(Shift)(Tab)	Compressione tempo: 1x, 2x, 4x (sostenuto)
(ALT) (M)	Musica accesa / spenta	(Tab)	Tempo spinto 6x (dura finché (Tab) premuto)
(ALT) (O)	Opzioni di gioco (livello dettaglio, difficoltà, ecc.)	(←) () (→) (↓)	Ruota oggetti in Visore Oggetti
(ALT) (P)	Pausa		
(ALT) (S)	Sonoro acceso / spento		
(ALT) (X)	Esce su DOS senza salvare		